



Luis MARQUES

Responsable UX / UI Design

13 années d'expérience

Île-de-France
06 74 17 25 43
luis.graphiste@gmail.com

[linkedin.com/in/luisuxuidesigner](https://www.linkedin.com/in/luisuxuidesigner)

EN BREF :

Senior UX / UI Designer, responsable d'équipe. J'interviens sur tous types de projets digitaux, de la création de design system, à la conception de portails web et d'applications mobiles ou de chartes.

COMPÉTENCES :

- Design
- Ergonomie
- HTML + SEO
- CSS + SASS
- JS + JQUERY

OUTILS :

- Suite Adobe
- Figma / Marvel / Sketch
- + Divers outils de prototypage

LANGUES :

- Français (Maternelle)
- Portugais (Bilingue)
- Anglais (C2 & B2.4)
- Espagnol (Notions)

EXPÉRIENCES

3 ans 1/2
2016 à ce jour

Responsable UX / UI design

Encadrement de la cellule design à la DSI de Carrefour. Parmi mes missions : audits ergonomiques, bonnes pratiques UX, design d'IHM web / mobiles / applicatives et chartes graphiques diverses. Ainsi que la création d'un design system pour le groupe.



7 ans 1/2
2009 - 2016

Webdesigner / Intégrateur / Illustrateur

Webdesigner en charge de la création visuelle, l'optimisation et l'intégration CSS / HTML pour l'ensemble des sites. Réalisation d'emails / newsletters, campagnes pub, mini-sites. Elaboration d'un template réutilisable pour l'ensemble des sites.



2 ans
2007 - 2009

Designer / Intégrateur

1 an de contrat pro, suivi d'1 an de contrats CDD. Réalisation d'infographies, de blogs, mini-sites et intervention sur les sites du groupe. Intégration HTML, newsletters, bannières Flash et Gif.



FORMATIONS

1 an
2007 - 2008

Contrat pro, design option multimédia

Diplôme RNCP Niveau III, réalisé dans le groupe L'express.



2 ans
2004 - 2006

BTS com visuelle option multimédia

Spécialisation dans les métiers du multimédia.



2 ans
2002 - 2004

BAC PRO artisanat et métiers d'art

Apprentissage des métiers d'arts, print, vidéo, webdesign.



1 an
2001 - 2002

CAP Dessinateur d'exécution en com graphique

HOBBIES :



LES PLUS :

- Management
- Méthode agile
- Print
- Vidéo
- Animation
- Game design
- Illustration
- Logos
- AB Testing
- Reporting
- Planification
- Suivi de budgets
- Bonnes pratiques
- Pub